

Тестовое задание на стажировку в СКБ Контур (проектировщики пользовательских интерфейсов)

В этом году вам предстоит пройти серьёзное испытание – чтобы успешно решить тестовое задание вам понадобится продемонстрировать умение как проектировать интерфейс для сложной системы по её краткому неформальному описанию, так и непосредственно рисовать этот интерфейс. Готовы ли вы к этому вызову?

Как пройти отбор?

- Вам предлагается одна тестовая задача. За решение этой задачи вы можете получить от 1 до 5 баллов.
- Среди кандидатов, набравших наибольшее количество баллов, отбор будет проводиться по итогам собеседований.

Пожалуйста, отправляйте заполненные заявки, решения и любые вопросы по условиям стажировки или тестовому заданию на kontur-student@skbkontur.ru

Желаем удачи!

Задача

Придумайте и нарисуйте интерфейс для платежного терминала, в котором можно спланировать и купить **межгалактическое путешествие**. У пользователя должна быть возможность:

- Указать маршрут путешествия – порядок посещения планет (от стартовой к конечной).
- Выбрать даты путешествия.
- Забронировать билеты на межпланетный транспорт или купить билеты с помощью системы FuturePal, принципы работы которой нужно придумать самостоятельно.

Дополнительные условия в рамках указанных ограничений можно придумывать самостоятельно.

Список рекомендуемой литературы

<https://docs.google.com/document/pub?id=1lb3uycgzDOuYaUkHReqVeSIIoZCW0CbAO5LsX7z2GEU>